

- Attention! -

Urashimataro saved a turtle / and was **rewarded** / in the dragon king's **palace** / under the sea.// After several parties / in the palace, / he decided to go home / with a very **valuable** gift.// The box said DO NOT OPEN.// He soon learned / that he had been away / one hundred years, / then opened the box / to **suddenly** become a very old man.// The gift had been most **precious**: time /—life.//

A modern **proverb**:/ if you don't pay, / you are the product.// This is **obvious** / in the case of social media.// **Apps** are designed / to **maximize** use time, / to **addict**.// You pay with your life.../ then your wallet.// Both time and tastes are sold / to **advertisers**.//

This is the information **economy**: / so much choice / that goods and services / no longer fight to be useful; / they fight for **attention**.// People do too.// **Loneliness** **skyrockets** / as phones get between friends.// AI chatbots fit in perfectly:/ **simulating** attention / while **absorbing** the real thing.//

浦島太郎は亀を助けた / そしてそのお礼として / 竜宮城へ招かれた / 海の底にある // 宴がいくつも続いたのち / 竜宮城で / 彼が家に帰ることを決めると / とても貴重な贈り物を持たされた // その箱には「決して開けてはいけない」と書いてあった // 彼はすぐに知ることになった / 自分が留守にしていた間に / 100年も経っていたことを / それから箱を開けて / たちまち老人になってしまった // 贈り物は最も尊いもの—時間であり / すなわち人生そのものだった //

現代にはこんな言い回しがある / 「お金を払わないなら / あなた自身が商品である」 // これは明らかだ / SNS を考えれば // アプリは設計されている / 利用時間を最大化するように / (つまり) 依存させるように // あなたは人生で支払っている... / やがて財布からも // 時間と好み (のデータ) は売られているのだ / 広告主に //

これが情報経済である / 選択肢があまりにも多いため / 商品やサービスは / もはや「いかに役立つか」で勝負していない / 「いかに人の注目を奪えるか」で競っている // 人間も同じである // 孤独が急激に増えている / スマートフォンが友人たちの間に割り込むにつれて // AI チャットボットは (そんな構造に) ぴったりと当てはまる / (人間に) 注目するふりをして / 実際には本物 (= 人間の時間や金銭) を吸い取っている //

Vocabulary and Phrases

reward	授ける	maximize	最大化する
palace	宮殿	to addict	中毒にする
valuable	貴重な	advertiser	広告主
sudden	突然	economy	経済
precious	大事な	attention	関心
proverb	ことわざ	loneliness	寂しさ
obvious	当たり前	to skyrocket	跳ね上がる
app	アプリ	simulate	模倣する/ふりをする
		absorb	吸収する

Total Number of words used

: 156 words

Time for 100 wpm

: 94 sec.

Time for 120 wpm

: 78 sec.

Your BEST TIME

: sec.



【Listen & Fill Blank】

Urashimataro saved a _____ and was rewarded in the dragon king's palace _____. After several parties in the palace, he decided to go home with a _____ valuable gift. The box said _____. He soon learned that he had been away one hundred _____, then opened the box to _____ become a very old man. The gift had been most precious: time —life.

A modern _____: if you don't pay, you are the product. This is obvious in the case of _____. Apps are designed to maximize use time, to addict. You pay with your life... then your _____. Both time and _____ are sold to advertisers.

This is the _____: so much choice that goods and services no longer fight to be useful; _____ for attention. People do too. Loneliness skyrockets as phones get between friends. AI chatbots _____ perfectly: simulating attention while absorbing the real thing.

【Q&A / A&Q】

Question 1: Who saved a turtle and met the dragon king?

Question 2: What are you if you don't pay?

Question 3: How do you like to spend your time?

Ask 1: 答えが「loneliness」である質問を英語で書いてください

Ask 2: AI についての質問を英語で書いてください

Ask 3: 本文について知りたいことを英語で1つ書いてください

Sample Answer 1: Urashimataro!

Sample Answer 2: The product.

Sample Answer 3: Movies. Games. TV. Reading.
I like to spend time with my friends and family.
I like to make art.
I like to be in school.

Sample Question 1: What skyrockets when phones get between friends?

Sample Question 2: How does AI simulate attention?
How does AI absorb attention?
Have you ever used AI to chat?
Etc...

Sample Question 3: What should we pay attention to?
Can I meet the dragon king too?
What would Urashimataro think about AI?
Why does everything want my life?